



NONNA ANNA APP - Kognitive Rehabilitation nach Montessori

1. Unsere App basiert auf tatsächlichen physischen Materialien, welche sich seit über 10 Jahren in der Praxis erprobt haben.



2. Alle Nonna Anna Materialien wurden nach den Montessoriprinzipien konzipiert und umgesetzt.

3. Nonna Anna Material ist als Gedächtnistraining/kognitive Rehabilitation für Rehazentren nach Schlaganfällen oder Long COVID geeignet und darüber hinaus demenzfreundlich zu handhaben.

FÜR WEN IST DIE APP GEEIGNET?

Die App wurde vorwiegend für Fachkräfte (Therapeutinnen, Pflegepersonal, Logopädinnen) in Rehakliniken, Krankenhäusern aber auch stationären Einrichtungen entwickelt:

- um barrierefrei sofort Zugang zum Gegenüber (demenzfreundlich) herzustellen und dadurch eine Verbindung und Vertrauen aufzubauen - mit emotionaler Intelligenz und Freude voneinander zu erfahren

- um ins gemeinsame Tun zu kommen und dabei Interessen herauszufiltern

- und das schon mit dem ersten TOUCH - wenn die Katze 🐱 miaut :),

denn die kleinste Kleinigkeit entschärft eine Situation (bewusst eingesetzt),

ist ein Türöffner und kann dem Ganzen eine andere Richtung geben.

Ganz nach dem Leitspruch: WARUM DICH SPUCKEN JUCKEN SOLL !

ZIEL DER APP:



KOGNITIVE REHABILITATION / INKLUSION

2011 wurden die Nonna Anna Materialien als Prototyp nach den strengen Prinzipien der Montessoripädagogik / Montessori für Senioren auf den Weg geschickt!

WARUM: weil dieses PRINZIP das einzige pädagogische Konzept ist,

welches „Lehrer und Schüler“ auf dieselbe Ebene stellt!

WAS Heißt DAS?

Beim Einsatz der Nonna Anna Materialien bzw. der App wird

RICHTIG oder FALSCH nicht durch eine soziale Verbindlichkeit geklärt (eine Person sagt: das ist richtig o. das ist falsch),

sondern es geht aus dem Material selbst hervor (eingebaute Fehlerkontrolle) was schnelle Erfolgserlebnisse garantiert!

Beispiel: Das Bild zeigt eine 🍅 Tomate und unser Gegenüber sagt 🍏 Apfel

...durch den Touch auf dem Digitalbildschirm kommt die Rückseite mit dem Wort TOMATE,

Das heißt, unser Gegenüber kann die Antwort selbst lesen und sich selbst korrigieren.

Hier sei angemerkt, dass wir mit Menschen mit Demenz barrierefrei kommunizieren können, um Bedürfnisse und Interessen zu erkennen.

Im Vordergrund steht, wenn wir beispielsweise wissen möchten, was er/sie jetzt gerne essen möchte, dass wir auch das gleiche meinen!!!

VORTEILE DER APP!

Für die Therapeutinnen und Fachpersonal:

- verschiedene Materialien schnell greifbar auf dem Handy ohne Kisten zu schleppen, Material zu suchen etc.

d.h. es kann sofort reagiert werden, um in eine barrierefreie Kommunikation zu kommen.

Motiviert interaktiv zu werden durch unsere DRÜCK MICH Katze!



Für unsere Patienten:

Vorteil vom Einsatz von methodisch-didaktischen Nonna Anna Materialien ist:

Auf Bildern wird leicht und schnell etwas erkannt oder gezeigt was leider im „Benennen“ (Reproduzieren) nicht funktioniert!

Montessorianisch sprechen wir hier von der 3 Stufen Lektion, entwickelt von Maria Montessori, um Kindern das Alphabet vertraut zu machen.

Hier ein demenzfreundliches Beispiel:

1.Stufe: ich zeige ein Bild und sage: das ist eine Tomate

2.Stufe: ich zeige 2 Bilder und sage: zeig mir die Tomate

3.Stufe: ich zeige das Bild der Tomate und sage: WAS IST DAS?

Bei Menschen mit einer demenziellen Veränderung ist mit dem Einsatz der Montessorimethode und den dafür methodisch-didaktisch konzipierten Nonna Anna Material sehr viel kognitive Rehabilitation auf der 2.Stufe gefördert und gefordert.

Er/sie bleibt ganz Mensch und wieder weder bloßgestellt noch abgestempelt!!

INKLUSION PUR!!!

In der APP werden natürlich auch die 10 mal 10 Demenzfreundlich-Videos verfügbar sein!

Die Nonna Anna App ist also eine Montessori APP!

Und da Motivation vor Rehabilitation kommt unterstützt uns hier unser



LAMA LUPO

Gerne stellen wir die Nonna Anna App bei Ihnen im Krankenhaus, Rehaeinrichtung oder auch Einrichtungen bei Menschen mit besonderen Handicaps

- vor Ort vor (in einem 2 Std. Onboarding Workshop)
- oder auch online
- oder als Hybridveranstaltung!

GEHT NICHT GIBT'S NICHT

